

**Exercício 3: Atletas e prova**

1. Definir uma nova classe **Atleta** contendo as seguintes propriedades:

- nome

- nível

- energia

2. Definir uma nova classe **Prova** contendo as seguintes propriedades:

- dificuldade

-energiaNecessaria

3. Criar, na classe **Prova**, a função **podeRealizar()**, que tenha como parâmetro de entrada um objeto do tipo **Atleta**. A função deve retornar **true** caso o atleta possa realizar a prova e, caso contrário, **false**. Um atleta pode realizar a prova se tiver um nível maior ou igual à dificuldade da prova, além de energia suficiente.

4. Definir um novo arquivo chamado **AtletasEProva** e criar uma função **main()**. Dentro da função **main**, criar dois **atletas**, configurando as propriedades necessárias, e criar três provas para cada um, também com os atributos necessários. Depois, verificar se os atletas podem realizar essas provas.